**Control de versiones**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Hecha por** | **Revisada por** | **Aprobada por** | **Fecha** | **Motivo** |
| 1.0 | Carnez, Gabriel David;  Rapallini, Matías | Aguilera, Viviana  Benito, Lucía | Benito, Lucía | 26/05/2017 |  |
| 1.1 | Carnez, Gabriel David;  Rapallini, Matías | Aguilera, Viviana  Benito, Lucía | Benito, Lucía | 15/06/2017 |  |
| 1.2 | Carnez, Gabriel David;  Rapallini, Matías | Aguilera, Viviana  Benito, Lucía | Benito, Lucía | 09/07/2017 |  |
| 1.3 | Carnez, Gabriel David;  Rapallini, Matías | Aguilera, Viviana  Benito, Lucía | Benito, Lucía | 24/07/2017 |  |

**MATRIZ DE TRAZABILIDAD DE REQUISITOS**

|  |
| --- |
| **Nombre del Proyecto** |
| DIAGONAPP |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Estado Actual** | **Nivel de Estabilidad** | **Grado de Complejidad** |
| |  |  | | --- | --- | | Estado | Abreviatura | | Activo | AC | | Cancelado | CA | | Diferido | DI | | Adicional | AD | | Aprobado | AP | | |  |  | | --- | --- | | Estado | Abreviatura | | Alto | A | | Mediano | M | | Bajo | B | | |  |  | | --- | --- | | Estado | Abreviatura | | Alto | A | | Mediano | M | | Bajo | B | |

|  |  |
| --- | --- |
| **ATRIBUTOS DE REQUISITO** | **TRAZABILIDAD HACIA:** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Codigo** | **Descripción** | **Prioridad** | **Version** | **Estado Actual (AC, CA, DI, AD, AP)** | **Fecha de cumplimiento** | **Nivel de Estabilidad (A, M, B)** | **Grado de Complejidad (A, M, B)** | **Necesidades, oportunidades, metas y objetivos del negocio** | **Objetivos del proyecto** | **Estrategia de prueba** | **Escenario de prueba** |
| RF001 | ABM Usuarios (Registro de usuarios) | Alta | 1.0 | AP | 08/2017 | Alta | Baja | Necesidad de distinguir usuarios y personalizar la aplicación. | Desarrollar un módulo para el ABM de usuarios | Probar el ingreso de datos y lo que se guarda en el registro de los usuarios.  Probar la eliminación de los registros de usuarios. |  |
| RF002 | El usuario deberá tener la posibilidad de buscar  información en la base de datos acerca de los  sitios a visitar, permitiéndole seleccionar y  acceder a la información completa de un sitio  en particular. | Alta | 1.0 | AP | 09/2017 | Alta | Media | Poder buscar información de un sitio (ya sea histórico o cívico) dentro del recorrido a realizar. | Mostrar los datos de los registros de sitios alojados en la base de datos. | Probar la integración entre el sistema y la BD. Testear las consultas a la BD |  |
| RF003 | El usuario podrá elegir entre diferentes idiomas para los distintos contenidos multimedia. | Baja | 1.0 | AP | 12/2017 | Medio | Baja | Se precisa mostrar los contenidos en más de un idioma. | Cargar contenidos en varios idiomas, además de una opción para seleccionarlos. | Probar la gramática y la sintaxis de los distintos idiomas. |  |
| RF004 | El usuario estará constantemente guiado por medio de geolocalización | Alta | 1.0 | AP | 09/2017 | Alta | Alta | Se precisa poder seguir una ruta a través de la ciudad de La Plata | Utilizar los servicios de google maps para la localización de los dispositivos que utilizan la app | Testeo de la integración de la aplicación con google maps. | . |
| RF005 | El usuario podrá elegir entre descargar los datos para poder utilizar la app de forma off-line o usarlo directamente de forma online | Media | 1.0 | AP | 10/2017 | Media | Media | Poder darle la alternativa al usuario de poder visualizar los contenidos sin una conexión a internet. | Utilizar un códigos QR en los distintos sitios turísticos para proporcionar información sobre los mismos. | Prueba de la integración de la aplicación con los lectores de códigos QR. |  |
| RF006 | El sistema deberá proporcionar layouts  adecuados para que el usuario acceda a  documentos, imágenes y mapas. | Media | 1.0 | AP | 11/2017 | Alta | Baja | Necesidad de implementar una interfaz que sea intuitiva y amigable para el usuario. | Desarrollar las interfaces y layouts adecuadas para cada contenido. | Pruebas de las vista de datos y contenido, y prueba de navegación de interfaces. |  |
| RF007 | El usuario podrá copiar el itinerario generado al  área de almacenamiento de su dispositivo. | Baja | 1.0 | AP | 11/2017 | Baja | Baja | Poder tener un histórico de los recorridos que el usuario realizó. | Almacenar los datos en la memoria local del dispositivo. | Pruebas relacionadas al almacenamiento de datos en la memoria interna del telèfono. |  |
| RF008 | El usuario podrá pausar y repetir el recorrido cuando desee. | Media | 1.0 | AP | 10/2017 | Baja | Media | Poder volver a un punto anterior del recorrido, o comenzar nuevamente el mismo. | Guardar el itinerario con un histórico del recorrido para poder volver a ver la información de los sitios recorridos. | Probar la interacción con las opciones del recorrido. |  |
| RF009 | El usuario será capaz de crear y gestionar su  perfil dentro de la aplicación. | Media | 1.0 | AP | 12/2017 | Media | Baja | Necesidad de personalizar la el perfil del usuario para poder hacerlo más dinámico. | Implementación de posibles cambios en el perfil del usuario por parte del mismo. | Pruebas de modificación del contenido de un perfil de usuario. |  |
| RF010 | El ABM de Contenido permitirá al administrador gestionar toda la información de la aplicación, permitiéndole cargar, editar y eliminar diferentes contenidos como también la carga del contenido multimedia de la misma (audio, imágenes y videos). También permitirá gestionar los diferentes textos de los idiomas. | Alta | 1.0 | AP | 08/2017 | Media | Baja | Necesidad de cargar y gestionar el contenido de la aplicación, así también actualizar el contenido de los sitios a visitar. | Implementación de un módulo de alta, baja y modificación de contenidos. | Pruebas de carga y modificación de contenidos. |  |
| RF011 | El usuario podrá puntuar los sitios visitados. | Baja | 1.0 | AP | 12/2017 | Baja | Baja | Se precisa puntuar los sitios visitados. | Adición de un módulo de ranking para los contenidos | Pruebas de visualización del puntaje. |  |
| RF012 | El usuario podrá comentar sobre los sitios visitados. | Media | 1.0 | AP | 12/2017 | Baja | Baja | Se requiere adicionar información proveída por el usuario sobre los sitios. | Adición de un módulo funcional para agregar comentarios | Pruebas de visualización de los comentarios. |  |
| RF013 | El sistema debe saber dónde está el usuario constantemente para poder proveer la información adecuada | Alta | 1.0 | AP | 10/2017 | Alta | Alta | Se precisa tener un seguimiento para sincronizar los datos de los sitios visitados en tiempo real para guiar lo mejor posible al usuario. | Utilizar el servicio de ubicación del teléfono y google maps para mostrar los contenidos en los sitios ubicados en el mapa. | Pruebas de integración con los servicios de ubicación del teléfono. |  |
| RNF001 | Los datos del sistema deben estar comprimido lo más posible para garantizar el bajo consumo de datos en el modo online | Media | 1.0 | AP | 10/2017 | Alta | Baja | Poder transmitir los datos, ya sea a través de una conexión wi-fi, 3G, 4G u otro tipo de conexión wireless consumo de datos, para poder disminuir el consumo de datos y el tiempo de sincronización de los mismos. | Comprimir los archivos d e datos en un formato compatible con los dispositivos móviles. | Pruebas de velocidad de sincronización y búsqueda de los contenidos. |  |
| RNF002 | El sistema debe permitir ser consultado por varios usuarios de forma simultánea y sin retardo. | Alta | 1.0 | AP | 11/2017 | Alta | Alta | Necesidad de soportar varios usuarios conectados de forma simultánea. | Desarrollar un soporte para la concurrencia de múltiples usuarios al mismo tiempo. | Pruebas de estrés con pocos y muchos usuarios. |  |
| RNF003 | El aprendizaje del sistema deberá ser de forma intuitiva y guiada por las misma pantallas. | Baja | 1.0 | AP | 12/2017 | Baja | Baja | Se precisa tener una interfaz cómoda de ver. | Administrar bien el contenido mostrado por pantalla, a modo de evitar la contaminación de información. | Probar el diseño de la interfaz. |  |
| RNF004 | EL contenido multimedia deberá aprovechar al máximo las dimensiones de la pantalla del dispositivo. | Media | 1.0 | AP | 12/2017 | Media | Baja | Se precisa mostrar los contenidos por pantalla, de modo que se puedan ver lo más visible posible. | Diseñar las pantallas para que los contenidos multimedia, notificaciones y botones se puedan ver lo mejor posible. | Probar el tamaño de los videos, fotos, tipografía, botones, alertas y notificaciones. |  |
| RNF005 | El sistema debe ser lo más preciso posible en las geolocalización de los usuarios | Media | 1.0 | AP | 11/2017 | Alta | Alta | Necesidad de que la aplicación pueda mostrar el recorrido lo más preciso posible para poder guiar lo mejor posible a los usuarios. | Integración con el servicio de ubicación del teléfono o tableta. | Probar la sincronización de la ruta recorrida. |  |
| RC001 | La aplicación deberá integrar servicios de búsqueda, recuperación y navegación. | Alta | 1.0 | AP | 01/2018 | Alta | Alta | Necesidad de poder buscar, recuperar y visualizar la información de una forma adecuada para el usuario. | Los módulos de búsqueda y visualización de información deben seguir un criterio de usabilidad adecuado para el uso de la aplicación. | Probar la usabilidad de la aplicación. |  |
| RC002 | La aplicación deberá integrar un servicio de recuperación de errores y reporte de los mismos. | Alta | 1.0 | AP | 01/2018 | Alta | Alta | Poder recuperarse de un error y poder reportar el mismo. | Si existe algún error, poder reportarlo al usuario y realizar una acción de recuperación de ser posible. | Probar el comportamiento de la aplicación frente a errores y cómo notifica los mismos al usuario. |  |
| RL001 | La aplicación mobile cumple con los acuerdos legales de google store | Alta | 1.0 | AP | 01/2018 | Alta | Baja | Poder cumplir con los aspectos legales de google store. | Cumplir con las regulaciones impuestas por los contratos legales de google store. | Probar que el producto cumpla con los acuerdos legales de google store. |  |
| RL002 | La aplicación mobile cumplir con los acuerdos legales de google maps | Alta | 1.0 | AP | 01/2018 | Alta | Baja | Poder cumplir con los aspectos legales de google maps. | Cumplir con las regulaciones impuestas por los contratos legales de google maps. | Probar que el producto cumpla con los acuerdos legales de google maps. |  |